|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Functionality Cluster** | | **:** | **Verifikasi** |
| **Person In Charge** | | **:** | **Garmastewira** |
| **Task Description** | | **:** | Mencari mahasiswa dengan NIM 13514068 dan melakukan verifikasi dengan menolak dokumen B dan sumbit. |
| 1 | Concept | : | Verifikasi Berkas Mahasiswa |
|  | Usability Goal | : | Efficient |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
| z | ../Desktop/Screen%20Shot%202016-11-26%20at%206.53.28%20PM.png  ../Desktop/Screen%20Shot%202016-11-26%20at%206.53.38%20PM.png | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | - Untuk pertanyaan mengenai **tingkat guna fitur mencari mahasiswa** tertentu dengan menggunakan fitur pencarian berdasarkan NIM/Nama, responden merasa bahwa fitur pencarian sangat membantu dalam memilih mahasiswa mana yang akan diverifikasi.  - Untuk pertanyaan mengenai **efisiensi dalam memverifikasi banyak mahasiswa** secara cepat, responden merasa bahwa verifikasi dengan sistem yang kami berikan dapat dilakukan cepat  - Saran dari responden ikon dari tanda valid (checklist) dan tanda invalid (huruf 'X') terlalu besar. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **hampir tercapai dan membutuhkan revisi minor**, yaitu dengan mengecilkan ikon valid dan invalid. | | |
| **Task Description** | | **:** | Melakukan verifikasi dengan menolak dokumen A disertai catatan log “dokumen A salah” dan submit. |
| 1 | Concept | : | Mencatat Log |
|  | Usability Goal | : | Efficient |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
|  | ../Desktop/Screen%20Shot%202016-11-26%20at%206.54.12%20PM.png | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | - Untuk pertanyaan **sebarapa terbantu pengguna dengan log**, responden merasa bahwa log membantu admin TU untuk *keep track* terhadap kesalahan yang dibuat oleh mahasiswa  - Untuk pertanyaan apakah pencatatan log yang kami usulkan sudah yang terbaik, responden merasa bahwa pencatatan log sudah cukup baik. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **sudah tercapai.** | | |
| **Task Description** | | **:** | Mencari dokumen apa saja yang telah diterima dan dokumen mana yang ditolak. |
| 1 | Concept | : | Melihat status verifikasi |
|  | Usability Goal | : | Effective |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
|  | ../Desktop/Screen%20Shot%202016-11-26%20at%206.54.40%20PM.png | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | - Untuk pertanyaan mengenai kemudahan mahasiswa dalam mengetahui status keabsahan berkasanya, seluruh responden merasa bahwa mereka dapat mengerti dengan mudah mengenai status verifikasi mereka. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **sudah tercapai.** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Functionality Cluster** | | **:** | **Registrasi dan Login Mahasiswa** |
| **Person In Charge** | | **:** | **Ikhwanul Muslimin** |
| **Task Description** | | **:** | Mengisi formulir registrasi mahasiswa, jangan ada field yang kosong. Employee number diisi bebas. Nama mahasiswa tidak perlu diisi karena akan secara otomatis terisi setelah nomor pegawai diisi. Klik ‘submit’, pada kotak dialog klik ‘Continue’. |
| 1 | Concept | : | Registrasi mahasiswa |
|  | Usability Goal | : | Easy to use |
|  | Usability Experience | : | Aesthetically pleasing |
|  | Interface Design | : |  |
|  |  | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | Responden merasa mudah dalam melakukan registrasi, sebab ada keterangan label dan field yang otomatis terisi, ada panduan, dan tampilannya sebagaimana formulir registrasi pada umumnya. User juga dapat dengan mudah melihat tombol registrasi ketika ingin registrasi. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | User experience dan usability goal **tercapai.** | | |
| **Task Description** | | **:** | Mengisi isi form login dengan identitas (employee number atau student id) bebas, dan password juga bebas, tetapi jangan kosong. Klik login. |
| 1 | Concept | : | Login dosen, login mahasiswa, dan login TU. |
|  | Usability Goal | : | Efficient to use |
|  | Usability Experience | : | Aesthetically pleasing |
|  | Interface Design | : |  |
|  |  | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | User merasa mudah saat login, karena ada keterangan label dan panduan berupa *place holder*. Akan tetapi, pengguna perlu menekan menu user sebelum login. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | User experience dan usability goal **memerlukan perbaikan minor**, yaitu dengan menghilangkan menu user, sehingga user tidak perlu menekan menu, sistem yang akan mendeteksi apakah ia mahasiswa, dosen, atau TU. | | |
| **Task Description** | | **:** | Pilih tanggal yang ingin diisi constraints-nya. Lalu pada bar sebelah kanan, isi jam yang kosong. Kalau ingin lebih dari satu rentang waktu, silakan klik Add another time. Klik ‘Save’ dan kemudian ‘Continue’. |
| 1 | Concept | : | Mengisi Constraint |
|  | Usability Goal | : | Easy to use |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
|  |  | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | User sudah merasa mudah dalam mengisi constraint dengan bantuan bar pada sebelah kanan dan tata letak jadwal yang seperti kalendar biasanya. Dengan begitu, responden mengatakan bahwa sudah tidak membutuhkan banyak langkah untuk mengisi constraint. | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | User experience dan usability goal **tercapai**. | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Functionality Cluster** | | | **:** | | **Melihat Jadwal Sidang, Catatan dan Notifikasi** |
| **Person In Charge** | | | **:** | | **Muhammad Gumilang** |
| **Task Description** | | | **:** | | Mencari nama mahasiswa beserta topik TA nya untuk sidang pada tanggal 19 Oktober 2016. |
| 1 | Concept | | : | | Melihat Jadwal Sidang Dosen |
|  | Usability Goal | | : | | Effective |
|  | Usability Experience | | : | | Helpful |
|  | Interface Design | | : | |  |
|  |  | | | | |
|  | Results of Usability Testing | | : | |  |
|  | - Untuk pertanyaan apakah user mengalami **kesulitan dalam mencari informasi** tentang mahasiswa yang disidang, seluruh responden menjawab tidak kesulitan. | | | | |
|  | Summary of Results | | : | |  |
|  | Usability goal dan user experience **sudah tercapai**. | | | | |
| **Task Description** | | | **:** | | Mencari nama dosen pembimbing dan dosen penguji untuk sidangnya. |
| 1 | Concept | | : | | Melihat Jadwal Sidang Mahasiswa |
|  | Usability Goal | | : | | Effective |
|  | Usability Experience | | : | | Helpful |
|  | Interface Design | | : | |  |
|  |  | | | | |
|  | Results of Usability Testing | | : | |  |
|  | - Untuk pertanyaan apakah user mengalami **kesulitan dalam mencari informasi** tentang mahasiswa yang disidang, seluruh responden menjawab tidak kesulitan.  - Untuk pertanyaan apakah user mengalami **kesulitan untuk mencari jadwal** yang dicari, seluruh responden menjawab mudah untuk mencari jadwal. | | | | |
|  | Summary of Results | | : | |  |
|  | Usability goal dan user experience **sudah tercapai**. | | | | |
| **Task Description** | | | **:** | | Mencari tahu jadwal yang akan/sudah diubah dengan membuka Notes dari notifikasi yang muncul. |
| 1 | Concept | | : | | Memberi Notifikasi |
|  | Usability Goal | | : | | Effective |
|  | Usability Experience | | : | | Helpful |
|  | Interface Design | | : | |  |
|  |  | | | | |
|  | Results of Usability Testing | | : | |  |
|  | - Untuk pertanyaan apakah user mengalami **kesulitan mencari notifikasi** yang masuk, 4 dari 5 responden menjawab mudah, sedangkan sisanya menjawab sulit karena tombol terlalu kecil.  - Untuk pertanyaan apakah **informasi sudah jelas** dengan melihat notifikasi saja, 2 dari 5 menjawab sudah jelas, sisanya menjawab informasi kurang jelas, seperti jadwal mana yang dipindahkan. | | | | |
|  | Summary of Results | | : | |  |
|  | User experience **sudah tercapai**, tetapi usability goal **belum tercapai**. | | | | |
| **Task Description** | | **:** | | Meng-confirm lalu me-reject konfirmasi dari Notes. | |
| 1 | Concept | : | | Melihat Jadwal Sidang Mahasiswa | |
|  | Usability Goal | : | | Safe to Use | |
|  | Usability Experience | : | | Helpful | |
|  | Interface Design | : | |  | |
|  |  | | | | |
|  | Results of Usability Testing | : | |  | |
|  | - Untuk pertanyaan apakah user dapat **mengulang pilihan,** seluruh responden menjawab ya.  - Untuk pertanyaan **seberapa cepat** user memberi konfirmasi dengan informasi yang diberikan kiri, 3 dari 5 responden menjawab **sangat cepat**, 1 responden menjawab **cepat**, dan 1 responden menjawab **biasa saja**. | | | | |
|  | Summary of Results | : | |  | |
|  | Usability goal dan user experience **sudah tercapai**. | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Functionality Cluster** | | **:** | **Pengaturan Jadwal** |
| **Person In Charge** | | **:** | **Malvin Juanda** |
| **Task Description** | | **:** | Menyusun penjadwalan sidang akhir secara otomatis kemudian menambahkan jadwal sidang secara manual pada tanggal 22 November 2016 pukul 13.00 – 15.00 |
| 1 | Concept | : | Menyusun Jadwal |
|  | Usability Goal | : | Effective |
|  | Usability Experience | : | Helpful |
|  | Interface Design | : |  |
|  | C:\Users\Asus\Desktop\1.PNG | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | * User mengalami kesulitan ketika menambahkan jadwal sidang baru * User memberikan saran agar tombol ***build*** bisa dihilangkan karena sistem dapat secara otomotasi mengatur jadwal tanpa tombol build * User memberikan saran bahwa TU cuma perlu menambahkan list ruangan yang tersedia pada suatu hari dan jam tertentu | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **belum tercapai** dan memerlukan revisi major, yaitu menghilangkan halaman **buil** dan menambakan pengisisian ruangan yang tersedia. | | |
| **Task Description** | | **:** | Memindahkan jadwal pada tanggal 14 February 2015 ke tanggal 18 Februari 2015 |
| 1 | Concept | : | Memodifikasi Jadwal |
|  | Usability Goal | : | Efficient |
|  | Usability Experience | : | Safe to Use |
|  | Interface Design | : |  |
|  | C:\Users\Asus\Desktop\2.PNG  C:\Users\Asus\Desktop\Screen Shot 2016-11-27 at 12.08.27 PM.png | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | * Untuk pertanyaan pemindahan jadwal dengan ***drag and drop****,* seluruh responden sangat terbantu karena tidak perlu memerlukan proses yang rumit * Untuk pertanyaan apakah mudah menemukan cara *drag and drop* ketikda digunakan pertama kali, rata-rata responden merasa kesulitan menemukan caranya karena tidak memerlukan informasi terkait dan memerlukan waktu pencarian cara yang lama * **Confirmation box** menurut responden sangat berguna ketika tidak sengaja memindahkan jadwal | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience hampir tercapai dan memerlukan revisi minor, yaitu menambahkan informasi tambahan tentag cara melakukan *drag and drop* | | |
| **Task Description** | | **:** | Mencari jumlah sidang yang akan dihadiri pada Minggu ke-3 |
| 1 | Concept | : | Menampilkan jadwal |
|  | Usability Goal | : | Efficient |
|  | Usability Experience | : | Aestheticallypleasing |
|  | Interface Design | : |  |
|  | C:\Users\Asus\Desktop\3.PNG | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | * Untuk pertanyaan tentang **ukuran font**, rata-rata responden menjawab ukuran font sudah **sesuai** * Untuk pertanyaan tentang **kemudahan menemukan jadwal** yang ingin dicari, seluruh responden menjawab **sangat mudah** * Untuk pertanyaan tentang **informasi umum pada kalender**¸ rata-rata responden menjawab nilai **4** dari 5 * Rata-rata waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan task ini adalah 2 detik | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **sudah tercapai** | | |
| **Task Description** | | **:** | Mencari informasi sidang pada tanggal 12 Februari 2015 yang berisi: judul Topik TA, pukul berapa sidang dilaksanakan dan dosen penguji yang hadir |
| 1 | Concept | : | Menampilkan jadwal |
|  | Usability Goal | : | Efficient |
|  | Usability Experience | : | Aestheticallypleasing |
|  | Interface Design | : |  |
|  | C:\Users\Asus\Desktop\4.PNG C:\Users\Asus\Desktop\5.PNG | | |
|  | Results of Usability Testing | : |  |
|  | * Untuk pertanyaan **kemudahan menemukan informasi sidang** pada suatu tanggal, responden menjawab **sangat mudah** karena informasi ditampilkan dengan terstruktur di bagian kanan * Untuk pertanyaan **kegunaan icon**, responden menjawab **iya** meskipun tidak menggambarkan keterhubungan dengan dosen pembimbing dan dosen penguji * User memberikan komentar pada **icon** bahwa infromasi yang diberikan icon sudah baik karena sudah diberi **hover text** | | |
|  | Summary of Results | : |  |
|  | Usability dan user experience **sudah tercapai**.  Icon tidak perlu diubah karena hanya sebagai informasi minor pada informasi sidang | | |

**Ringkasan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Concept | Usability/  Experience Goal | Conclusion of Usability Testing | | | | Revision priority | Revision effort |
| Achieved | Minor Revision | Major Revision | Redesign |
| 1 | Verifikasi Berkas Mahasiswa | Efficient/Helpful |  |  |  |  | 2 | 3 |
| 2 | Mencatat Log | Efficient/Helpful |  |  |  |  | - | - |
| 3 | Registrasi Mahasiswa | Easy to use/ Aesthetically pleasing |  |  |  |  | - | - |
| 4 | Login dosen, login mahasiswa, login TU | Efficient to use/ Aesthetically pleasing |  |  |  |  | 5 | 4 |
| 5 | Mengisi constraints | Easy to use/Helpful |  |  |  |  | - | - |
| 6 | Melihat jadwal sidang dosen | Effective/ Helpful |  |  |  |  | - | - |
| 7 | Melihat jadwal sidang dosen | Effective/ helpful |  |  |  |  | - | - |
| 8 | Melihat jadwal sidang dosen | Effective/ Helpful |  |  |  |  | - | - |
| 9 | Memberi notifikasi | Effective/ Helpful |  |  |  |  | 3 | 4 |
| 10 | Melihat jadwal sidang mahasiswa | Safe to use/ Helpful |  |  |  |  | - | - |
| 11 | Menyusun jadwal | Effective/ Helpful |  |  |  |  | 1 | 8 |
| 12 | Memodifikasi jadwal | Efficient/ Safe to use |  |  |  |  | 4 | 3 |
| 13 | Menampilkan jadwal | Efficient/ Aestheticallu pleasing |  |  |  |  | - | - |
| 14 | Menampilkan jadwal | Efficient/ Aesthetically pleasing |  |  |  |  | - | - |